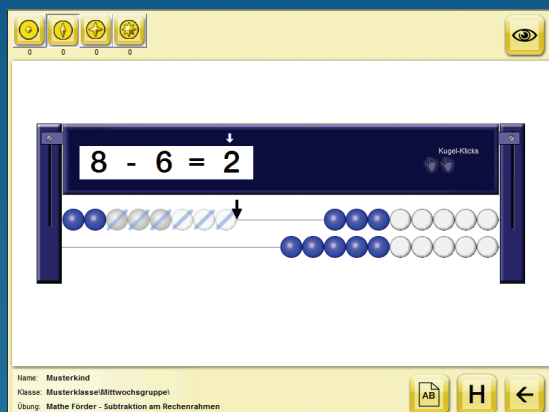


Lernwerkstatt

DIE BESTE LERNWERKSTATT, DIE ES JE GAB ...



5 GRÜNDE FÜR DAS UPDATE:

- OPTIMIERT** - Für den Einsatz in Computerräumen
- EFFEKTIV** - Schnelleinstellungen für jeden Lernbedarf
- HILFREICH** - Durch neue Fehlerprotokolle
- EINFACH** - Ein-Klick-Daten-Übernahme von Version 8
- KOMPATIBEL** - Mit Windows 8 und Tablet-PCs

- Über 300 weitere Übungsdateien - Hotspots, Zuordnung, DropDown, Aufgaben
- Neue Übungen in Mathematik
- Flexibel durch viele neue, passende Profile (Übungswahl)
- Neu: Inklusionsmaßnahmen durch privates Üben
- Neu: Wochenplan: Noch gezielter individuell üben
- Neu: Exaktes Lernprotokoll mit Fehlerzählung
- Neu: Erweiterter Internetbereich (Medienkompetenz)
- Schreibmaschinenkurs jetzt komplett mit allen 30 Lektionen
- Neues, spannendes Pushy-Abenteuer für 2 Spieler
- Import der kompletten Klassen von Version 8
- Windows 8 und Tablet-PC kompatibel



Schneller Programmeinsatz durch vorbereitete Profile (Lerneinstellungen)



mit **mehr als 250 Übungsformen** für die Hauptbereiche des schulischen Lernens von Klasse 1 bis 6



Mathematik



Deutsch



Wissen/Sachunterricht



Fremdsprachen (Englisch, Französisch)



Logik und Wahrnehmung

Neues, superspannendes Pushy-Abenteuer für 2 Spieler - initiiert spontane Absprache - idealer Sprech Anlass



Ausführliche Übungsvorstellungen, Lernfilme, u.v.m. unter

www.lernwerkstatt9.de

Medienwerkstatt Mühlacker
Verlagsgesellschaft mbH
Pappelweg 3 • 75417 Mühlacker
Tel. 07041 83343
info@medienwerkstatt.de

Übersicht der Übungsformen

Mathematik



Bereich „Zahlenrechnen“

Zahlenmauern, Zahlenschlangen, Zahlenhäuser, Zauberdreiecke, Rechendreiecke, Zahlen ziehen um, Abräumen, Einmaleins-Züge, Tabula Rasa, Black Box, Würfelrechnen, Größer – Kleiner – Gleich, Zwanzigerzug, Zahlenstrahl, Folgen, Tausenderbuch, Mathe Förder – Zahl am Rechenrahmen ablesen, Mathe Förder – Addition am Rechenrahmen, Mathe Förder – Subtraktion am Rechenrahmen, Mathe Förder – Verliebte Zahlen, Mathe Förder – Zahlentürme abbauen, Mathe Förder – Operative Päckchen, Mathe Förder – Größer-Kleiner-Krokodil, Mathe Förder – Der Kurs, Kopfrechnen 1 (Plus / Minus), Kopfrechnen 2 (Mal / Geteilt), Kopfrechnen 3 (Abakus), Schüttelboxen, Zahlendiktat, Nachbarzahlen im großen Zahlenraum, **NEU: Runden**

Bereich „Schriftlich Rechnen“

Halbschriftliche Multiplikation, Halbschriftliche Division, Schriftliche Addition, Schriftliche Subtraktion, Schriftliche Multiplikation, Schriftliche Division

Bereich „Geometrie“

Gitternetz, Spiegeln, Würfelgebäude, Geobrett, Parketto, Schablonen stapeln, Muster fortsetzen, **NEU: Geometrische Körper, Geometrische Formen**

Bereich „Größen“

Größen umwandeln, Geld, Uhr, Gewichte, Kugeln wiegen

Bereich „Karten“

Aufgaben-Karten (Mathematik 1-3), Zuordnungskarten Mathematik 1-3, Hot-Spot-Karten Mathematik 1-3, Drop-Down-Karten Mathe 1-3

Bereich „Sekundarstufe I“

kgV, ggT (mittels PFZ), ggT (mittels Euklid), ggT (mittels Teilmengen), Teilmengen, Bruchkreise, Brüche einordnen, Brüche kürzen, Brüche erweitern, Addieren von Brüchen, Subtrahieren von Brüchen, Multiplizieren von Brüchen, Dividieren von Brüchen, Dezimalbrüche, Brüche schätzen, Fläche färben, Römische Zahlen, Andere Zahlensysteme, Plus-Minus-Gitter, Lineare Gleichungen lösen, (Anti)Proportionale Zuordnungen, Prozent-Bruch-Maschine, Prozentrechnung, Primfaktorzerlegung, Punkte im Koordinatensystem, Geraden im Koordinatensystem, Terme umformen, Wahrscheinlichkeitsrechnung (Urne), Zahlenstrahl 2

Deutsch



Bereich „Erstlesen“

Anlauttabelle 1, Anlauttabelle 2, Anlaute hören, Anlautwörter, Buchstaben lernen, Anlaute vergleichen, Wörter schreiben, Buchstaben nachspüren, Lesen 1 (Zuordnen), Lesen 2 (Verdeckte Wörter), Lesen 3 (Lesekrokodil), Lesen 4 (Zitterwörter), Lesen 5 (Silbenbögen), Buchstaben unterscheiden, Alphabet, Wörterbuch, Wörter verwandeln, Sabado (Synthetisierendes Lesen), Augentraining, Deutsch als Zweitsprache – Vokabelübung 1-3, Deutsch als Zweitsprache – Der Kurs

Bereich „Schreiben“

Schreiben – Malen – Drucken, Bibliothek, E-Mail, Chat, WinDactylo – Der Grundkurs, WinDactylo – Texte tippen, WinDactylo – Wolken treffen, WinDactylo – Fließband

Bereich „Lernwörter“

GWS (Boxen mit Wortkärtchen), GWS (Suchsel), GWS (Buchstabensalat), GWS (Wörter alphabetisch sortieren), GWS (Begleiter), GWS (Geheimschrift), GWS (Blitzlesen), GWS (Buchstabenschlange), GWS (Reihenfolge merken), GWS (Silbenbögen)

Bereich „Texte“

Text (Feste Lücken), Text (Zufällige Wortlücken), Text (Zufällige Einzellücken), Text (Text abschreiben), Text (Schritt-Diktat), Text (Text sortieren), Text (Wörter suchen), Text (Buchstaben löschen), Text (Satzzeichen)

Bereich „Karten“

Aufgaben-Karten (Deutsch 1-3), Zuordnungskarten (Deutsch 1-3), Hot-Spot-Karten (Deutsch 1-3), Drop-Down-Karten (Deutsch 1-3)

Wissen



Bereich „Internet“

Internet (Linkliste), Internet (Wissenskarten), Internet (Wissenskarten LWS), **NEU: Blinde-Kuh-Suche, Themenfische, Seitenstark**

Bereich „PlayQuest“

PlayQuest 1-3

Bereich „Karten“

Aufgaben-Karten (Wissen 1-3), Zuordnungskarten (Wissen 1-3), Hot-Spot-Karten (Wissen 1-3), Drop-Down-Karten (Wissen 1-3)

Fremdsprachen



Bereich „Englisch Vokabeln“

Vokabeln zuordnen (Englisch 1-3), Vokabeltrainer (Englisch 1-3), Vokabeln sprechen (Englisch 1-3)

Bereich „Englisch Karten“

Aufgaben-Karten (Englisch 1-3), Zuordnungskarten (Englisch 1-3), Hot-Spot-Karten (Englisch 1-3), Drop-Down-Karten (Englisch 1-3)

Bereich „Französisch Vokabeln“

Vokabeln zuordnen (Französisch 1-3), Vokabeltrainer (Französisch 1-3), Vokabeln sprechen (Französisch 1-3)

Bereich „Französisch Karten“

Aufgaben-Karten (Französisch 1-3), Zuordnungskarten (Französisch 1-3), Hot-Spot-Karten (Französisch 1-3), Drop-Down-Karten (Französisch 1-3)

Logik



Bereich „1 Spieler“

Pushy, Pushy-Level-Editor, Pushy Island, Super Pushy Island, Pushy Castle, Super Pushy Castle, iPushy, Gummiball, Skip, Abstrakta, Quadrato, Ufo Solo, Switch (Bezwinge die Wand!), Switch (Jage die Highscore!), Fallende Steine, Rangiero, Nachbarn, Muster, Smonters, Sudokus, Duo, Glockenspiel, Viererdreh

Bereich „2 Spieler“

Pushy Bros., **NEU: Super Pushy Bros.**, Paare suchen, Trax, Einzigen, Nimmo, Genesis, Spirala, Ufo Race, Zahlenralley, Colori, Verlo, Immer 4, Läuse-Alarm

Bereich „Gehirn“

Gehirntraining 1 – Visuelle Wahrnehmung, Gehirntraining 2 – Gedächtnis, Gehirntraining 3 – Augenmerk, Gehirntraining 4 – Logisches Denken, Gehirntraining 5 – Zahlenrechnen, Gehirntraining – Der Test, Muster

Schullizenz Update Preise

- Update von Version 8 auf Version 9

99 €

- Update von Version 7 auf Version 9

119 €

ältere Versionen auf Anfrage!

Einklassenlizenz

Lizenz zum Einsatz in einer Schulklasse, maximal 3 Gruppen mit maximal jeweils 35 Kinderkonten (105 Kinderkonten)

Schullizenz

Lizenz zum Einsatz in einer Schule und auf den Computern aller an der Schule tätigen Lehrkräfte, beliebig viele Gruppen, beliebig viele Kinderkonten

Sonderpreise bei SAMMELBESTELLUNGEN

Wir bieten allen Schulen ein erheblich vergünstigtes Sammelbestellverfahren an, wenn mehrere Kinder Ihrer Schule das Programm auch privat zum Üben nutzen möchten.

Infos: www.medienwerkstatt.de

Upgrade Version 8
99,- €

Upgrade Version 7
119,- €

Klassenlizenz
109,- €

Schullizenz
179,- €